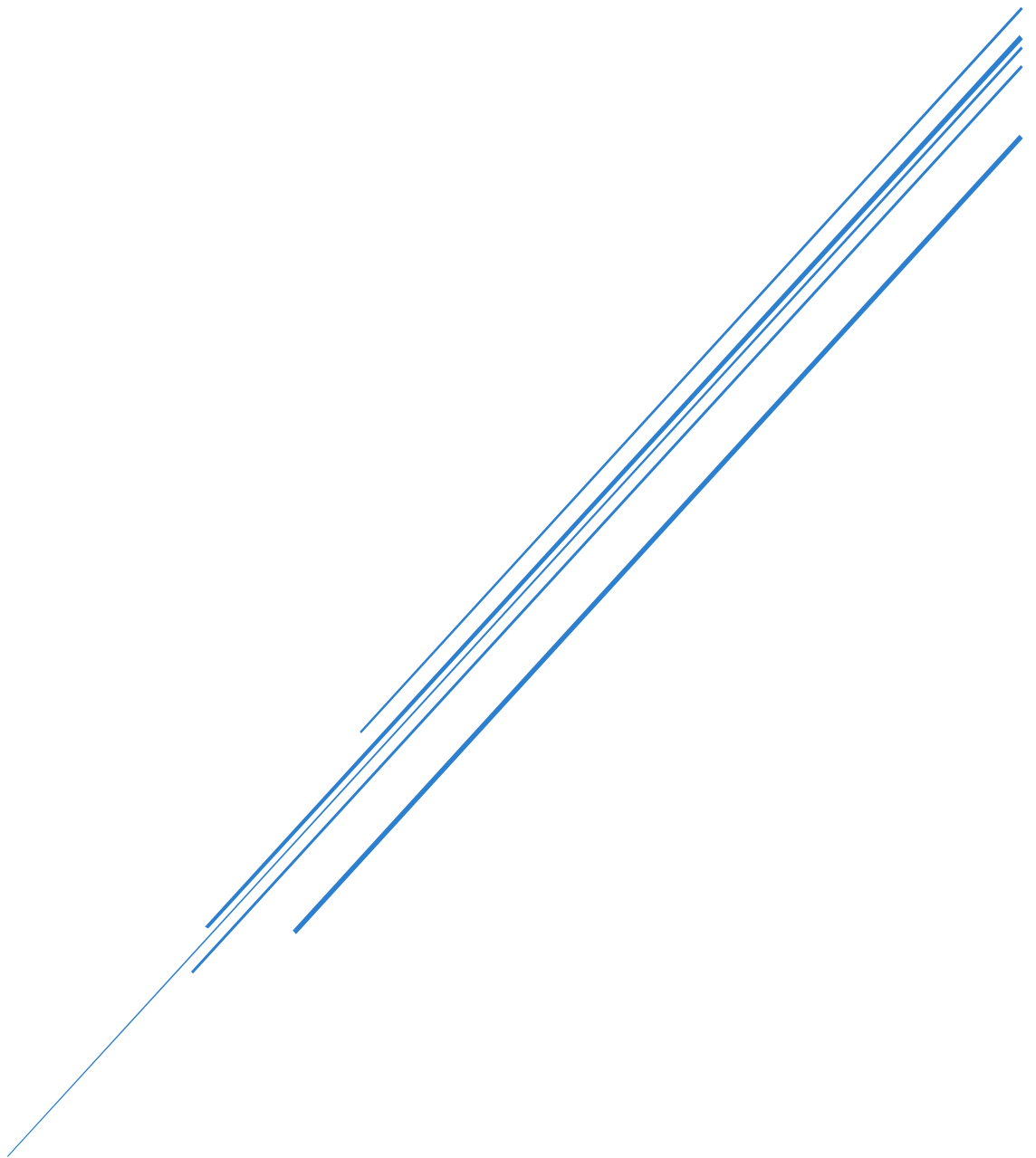


PROJET DÉCKEDEX

Par Paris Steevy



2. Contexte et objectifs

En tant que collectionneur de cartes Pokémon, je cherchais une application simple pour suivre ma collection. Comme je ne connaissais pas bien les différentes séries et cartes existantes, j'avais besoin d'un outil qui m'aide à m'y retrouver. Après plusieurs recherches, je n'ai trouvé aucune application gratuite, en français et utilisable hors ligne.

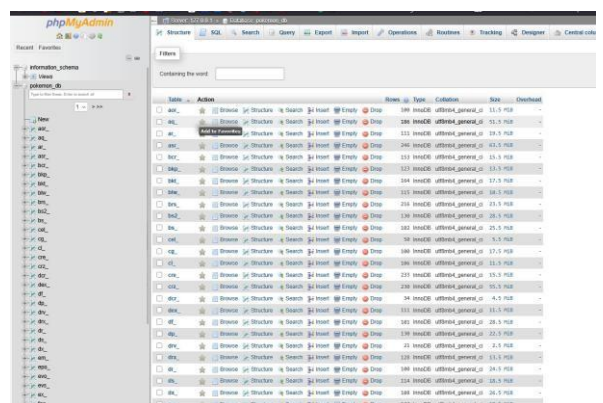
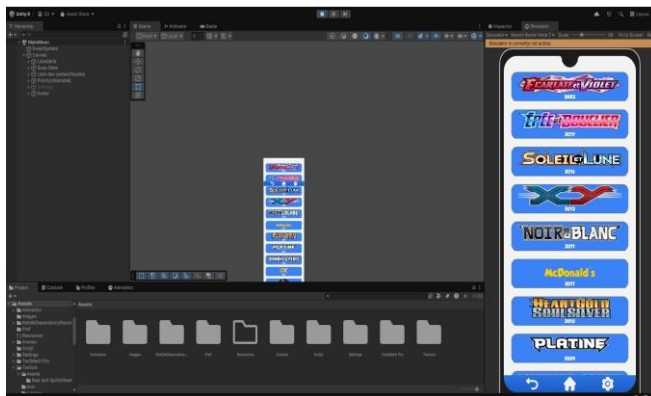
Quel était mon objectif principal :

Mon but était de créer ma propre application pour visualiser les cartes qui me manquent, mieux connaître les séries Pokémon, et gérer ma collection sans dépendre d'une connexion Internet ni d'un service payant.

3. Technologies utilisées

J'ai utilisé **Unity** pour créer facilement une application mobile multiplateforme. J'ai développé une **interface utilisateur simple et intuitive**, ainsi qu'un **système de sauvegarde locale** pour que les données de collection soient conservées même après un redémarrage.

L'application effectue des **requêtes vers une base de données xamp personnelle héberger sur un serveur local**, afin de télécharger les **images des cartes Pokémon** sur le téléphone. Cela permet à l'utilisateur de **visualiser les cartes même sans connexion Internet**, tout en gardant l'application entièrement **hors ligne** après le premier téléchargement.



6. Résultat final

